

# STATISTIQUES – BASKETBALL – STATCREW

## Création d'un match

Ouvrir le dossier STAT CREW Scoring & Stats Entry

Sélectionnez « S »

Code : 123 « enter »

Sélectionnez « I »

Appuyez sur « N » pour créer un nouveau match

C : \statcrew\BBMENU.EXE	
INITIAL GAME DATA SETUP :	NEW GAME
==CURRENT PERIOD - - 1 (1st half)	TIME REMAINING - - 20 :00==
GAME DATE :	19-10-16 ( <i>année-mois-jour</i> )
GAME TIME :	21:00
SITE OF THE GAME :	Ch.-St-Lambert
SITE CODE (H/N/A) :	H
LEAGUE GAME (Y/N) :	Y
SCHEDULE NOTE :	
QUATERS/HALVES :	Q
# MINS PER PERIOD :	10
# MINS IN OVERTIME :	5
VISITING TEAM CODE :	M-JAC
HOME TEAM CODE :	M-SLA
VISITORS RECORD :	
HOME TEAM RECORD :	
OFFICIALS :	
ATTENDANCE :	
BOX SCORE COMMENTS (4 LINES) :	

Appuyez sur « Ctrl + Enter » pour enregistrer le match

## Identification de match

Il faut utiliser le numéro que le RSEQ à donné à chacun des matchs.

Exemple :

- M01 (match de basket masculin no. 01 sur le site du RSEQ);
- F01 (match de basket féminin no. 01 sur le site du RSEQ);

# STATISTIQUES – BASKETBALL – STATCREW

## **Avant le match**

Validez les alignements des 2 équipes avec la feuille de match. Les alignements dans Statcrew ne sont pas toujours fiables.

## **Inscription du cinq partant**

Sélectionnez votre match.

Appuyez sur « F2 ».

Sélectionnez les joueurs en appuyant sur « Enter ».

Les joueurs sélectionnés vont avoir un astérisque (\*) à côté de leur nom.

Pour changer d'équipe appuyer sur « V » et refaire les 2 dernières étapes.

Quand vous avez terminé, appuyez sur « F10 » pour retourner sur la page d'informations de votre match.

Appuyez sur « Ctrl » et « Enter » pour enregistrer.

Appuyez sur « Esc » pour retourner au menu principal.

## **Début du match**

Sélectionnez « G »

Les joueurs partants des 2 équipes doivent apparaître à l'écran.

Voir les feuilles en annexes pour les codes.

## **Commencer un nouveau quart**

S'assurer qu'il est inscrit « End of Period » dans le haut de votre page

Appuyer sur « Esc » pour retourner au menu principal.

Appuyez sur « C » et sélectionnez « Current period and time remaining »

## **Demie**

S'assurez que le pointage est correct avec la feuille de match.

# STATISTIQUES – BASKETBALL – STATCREW

## Fin du match

Faire les fichiers **BPK** et **HTML** et envoyer les documents au RSEQ :

### **BPK**

- Ouvrier le dossier « STAT CREW Scoring & Stats Entry »
- Sélectionnez « U »
- Sélectionnez « File maintenance »
- Sélectionnez « Import / Export »
- Sélectionnez « Export as BPK »
- Sélectionnez votre match
- Enregistrez dans un dossier : C:/STATCREW/...

### **HTML**

- Ouvrier le dossier « Game Reports »
- Appuyer sur « Game List » pour sélectionner votre match
- Appuyez sur « HTML »
- Appuyez sur « Generate » et appuyez sur « OK »

### **XML (uniquement au niveau universitaire)**

- Ouvrier le dossier « Game Reports »
- Appuyer sur « Game List » pour sélectionner votre match
- Appuyez sur « Reports »
- Appuyez sur « XML output » et appuyez sur « OK »
- Appuyez sur « Copy »
- Appuyez sur « Copy to file »
- Enregistrez dans un dossier : C:/STATCREW/...

# STATISTIQUES – BASKETBALL – STATCREW

## **Live stats (uniquement au niveau universitaire)**

- Ouvrir le dossier GAME REPORTS.
- Cliquer sur « Games list »
- Sélectionner votre match
- Cliquer sur « Live »
- Cliquer sur « Live setup »
- Cocher « Activate » et cliquer sur « ok »
- Cliquer sur « Live »
- Cliquer sur « Send stats files »

Vous pouvez retourner à votre match par la suite.